



PROGRAMME DE FORMATION

Illustrator

Initiation



**CERTIFIED
RESELLER**



PROGRAMME DE FORMATION Illustrator



Durée

3 jours

Objectifs

Dessiner et mettre en forme des objets vectoriels avec les fonctions de bases d'illustrator : les outils de dessins et de traitement du tracé, créer des calques simples, appliquer des transformations, insérer du texte.

Pré requis

Connaissances de l'environnement Windows ou MacOS

Public visé

Nouvel utilisateur Illustrator

Méthodes Pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques

Niveau

Initiation

1 - PRESENTATION

- ✓ Le plan de travail
- ✓ Outil Plan
- ✓ L'espace de travail
- ✓ Les fenêtres
- ✓ Repères

2 - TECHNIQUE

- ✓ Dessin vectoriel et dessin bitmap
- ✓ Retouches de tracés

3 - LES OUTILS

- ✓ Dessin libre (crayon, pinceau)
- ✓ Outil plume
- ✓ Formes fermés (rectangle, ellipse, polygones)
- ✓ Formes primitives, trait, arc, spirale, crayon

4 - SELECTION

- ✓ Les différentes flèches, outil Baguette Magique
- ✓ Outil Lasso, mode isolation

5 - TRAITEMENT DU TRACE

- ✓ Outil gomme, ciseaux et cutter
- ✓ Différents types de points d'ancrage
- ✓ Fermer, ouvrir un tracé
- ✓ Couper, relier des tracés
- ✓ Dessin à la plume à partir d'un modèle

6 - TRANSFORMATION

- ✓ Manipulation et disposition
- ✓ Disposition, dupliquer, panneau alignement
- ✓ Rotation, symétrie, miroir, mise à l'échelle, Déformations

7 - LES CALQUES

- ✓ Gestion des calques
- ✓ Gestion des tracés
- ✓ Associer, dissocier, verrouiller, masquer
- ✓ Déplacements et copies
- ✓ Groupes

8 - CREATION DE MOTIF

- ✓ Méthode de création de motif sans raccords

9 - LA COLORIMETRIE

- ✓ Couleurs CMJN, RVB ou Tons directs
- ✓ Nuanciers
- ✓ Couleurs dynamiques
- ✓ Dégradé Linéaire et radial
- ✓ Nuances de motifs
- ✓ Annotateur de dégradé

10 - SYMBOLES

- ✓ Création de symboles
- ✓ Pulvérisation de symboles

11 - IMPORTATION

- ✓ Importation liée ou incorporée d'une image bitmap

12 - LE TEXTE

- ✓ Gestion des caractères
- ✓ Gestion des paragraphes
- ✓ Texte captif
- ✓ Texte libre