



PROGRAMME DE FORMATION SKETCHUP



ACTALIANS
Développeur de compétences

Action de formation référencée
par Actalians dans le cadre du projet BIM



PROGRAMME DE FORMATION Sketchup

Durée

3 jours

Objectifs

Initiation à l'utilisation de Google SketchUp 7.1, être autonome sur le logiciel pour la création de modèle simple et la modification de modèles complexes.

Pré requis

Personne ayant une maîtrise de l'environnement Windows XP, Vista 7 ou Mac OS X ainsi que des connaissances de base en dessin technique.

Public visé

Dessinateurs BE bâtiment, Mécaniciens, Electriciens, Constructeurs et Architectes

Méthodes Pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques

Niveau

Initiation

1 - L'environnement SketchUp

- ✓ Description et concept du logiciel
- ✓ Unité et précision de travail
- ✓ Modèle par défaut

2 - Interface

- ✓ Applications de la Cao 3D
- ✓ Présentation de l'Interface : les menus déroulant, les menus flottants
- ✓ Affichage des informations
- ✓ Organiser les palettes d'outils

3 - Dessin 2D

- ✓ Sélection fenêtre, capture, choix de la surface de travail
- ✓ Lignes, rectangles, main levée, cercle, texte...

4 - Dessin 3D

- ✓ Déplacer et duplication
- ✓ Pousser/tirer
- ✓ Rotation échelle
- ✓ Décaler
- ✓ Outil "suivez moi"
- ✓ Alignement des axes, des vues
- ✓ Division des arêtes
- ✓ Intersections de solides

5 - Affichage et mesure

- ✓ Les différentes vues : iso, dessus, orbite, panoramique, zoom paramétré, champ angulaire
- ✓ Modes d'affichage
- ✓ Réglages des ombres suivant la localisation des pays et villes
- ✓ Distance
- ✓ Rapporteur
- ✓ Cotation et styles
- ✓ Axes

6 - Création de groupe et de composants

- ✓ Création de groupes
- ✓ Concept des composants, création de composants
- ✓ Insertion de composants avec les différentes bibliothèques
- ✓ Edition des groupes et composants : verrouillage, masquer, éclater
- ✓ Importation de bibliothèques de composants Google

7 - Edition de matériaux

- ✓ Naviguer dans la bibliothèque
- ✓ Edition des matières
- ✓ Importer des textures
- ✓ Editer les matières dans le modèle