



PROGRAMME DE FORMATION

Advent ArchiCAD

Initiation

INTECH EST CERTIFIÉ



ACTALIANS
Développeur de compétences

GRAPHISOFT.
ARCHICAD 20

Action de formation référencée
par Actalians dans le cadre du projet BIM



PROGRAMME DE FORMATION Audent ArchiCAD

GRAPHISOFT
ARCHICAD 20

Durée

5 jours

Objectifs

Être capable d'utiliser les outils fondamentaux pour concevoir et modéliser un projet en 3D avec ArchiCAD.

Pré requis

Les bases du métier et du dessin industriel

Public visé

Responsables, Techniciens, Dessinateurs, Concepteurs de dessins en bureaux d'études

Méthodes Pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques

Niveau

Initiation

1 - L'INTRODUCTION A ARCHICAD

- ✓ ArchiCAD et autres logiciels CAD
- ✓ Présentation de l'interface
- ✓ Utilisation de l'aide ArchiCAD
- ✓ Ouvrir un ou plusieurs fichiers dessins existants nouveaux ou existant

2 - MISE EN APPLICATION D'UNE CHARTE GRAPHIQUE DAO/CAO

3 - PREPARATION DE NOUVEAUX PROJETS

- ✓ Utilisation de navigateur de projet et de contenu
- ✓ Utilisation des barres d'outils
- ✓ Utilisation du gestionnaire d'affichage et de style

4 - LA GESTION DES PROFILS ET PROPRIETE D'OBJET

- ✓ Utilisation des objets AEC (murs, portes fenêtres, etc)
- ✓ Création de nouveaux profils personnalisés

5 - LA GESTION DES STYLES D'OBJET AEC

- ✓ Utilisation du gestionnaire de styles
- ✓ Création de nouveaux styles
- ✓ Exporter des styles dans la palette d'outils

6 - UTILISATION D'UN GABARIT CONFORME A LA CHARTE DAO CAO DE L'ENTREPRISE

- ✓ Propriétés des objets : couleur,

type de ligne et épaisseur de ligne

- ✓ La création et gestion des calques
- ✓ Création et utilisation de filtre et groupe de calques
- ✓ Utilisation des styles de cotation et cotation AEC
- ✓ Utilisation des justifications et style de texte
- ✓ Utilisation des styles de points et affichage
- ✓ Création d'un style de mur, fenêtre, portes et autres

7 - L'UTILISATION DES OBJETS ARCHITECTONIQUES

- ✓ Utilisation des objets de masse
- ✓ Insertion de portes et fenêtres dans un murs
- ✓ Édition des toitures et lucarnes
- ✓ Transformation d'un toit en « ROOF SLABS »
- ✓ Profils sur les côtés d'un toit (Gouttières soffite)
- ✓ Création d'un escalier et rampe
- ✓ Utilisation de l'outil garde corps « RAILING »
- ✓ Utilisation de l'outil grille de plafond

8 - ANNOTER, COTER ET REVISER UN PLAN

- ✓ Comment hachurer un dessin – gestion de niveau de détail
- ✓ La modification de textes et étiquette
- ✓ Vérification et Cotation d'un plan

9 - ÉTUDES ECONOMIQUES DES PROJETS

- ✓ Création de plan de pièces et surfaces
- ✓ Insérer des étiquettes aux portes, fenêtres et espaces
- ✓ Création de nomenclatures

10 - LES XREF (REFERENCE EXTERNE)\(FOND DE PLAN)

- ✓ Localiser des références externes
- ✓ Aperçu des Références externes (Xref)
- ✓ Travailler avec les couches (layer) des Xrefs
- ✓ Ouvrir et éditer des Xrefs

11 - CONFIGURATION DE PRESENTATION ET IMPRESSION

- ✓ Mise en page – préparer une présentation
- ✓ Insertion d'un bloc cartouche
- ✓ Contrôler l'affichage des constituants des fenêtres
- ✓ Mise à l'échelle de plan
- ✓ Enregistrement de paramètres d'impression
- ✓ Les styles d'impression et impression

12 - SUIVI, CLASSEMENT ET ARCHIVAGE

- ✓ Composition et analyse des DWF
- ✓ Gestionnaire des « Markup »

13 - LA GESTION D'UN PROJET

- ✓ Création de plan de niveau
- ✓ Gestion des élévations
- ✓ Plan de détails et coupes