



PROGRAMME DE FORMATION 3DSMAX DESIGN 2018

Initiation

INTECH EST CERTIFIÉ



ACTALIANS
Développeur de compétences

Action de formation référencée
par Actalians dans le cadre du projet BIM

AUTODESK
Gold Partner

Specialization
Building
Civil Infrastructure
Product Design & Manufacturing

25 YEARS
PARTNERING WITH AUTODESK



PROGRAMME DE FORMATION 3DSMAX DESIGN



Durée

3 jours

Objectifs

Connaissance de base pour 3DS MAX 2018

Pré requis

Maîtriser l'environnement Windows, connaissance d'un logiciel de dessin vectoriel est indispensable

Public visé

Méthodes Pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques

Niveau

Initiation

1 - Présentation de l'interface

- ✓ Généralités sur la 3D
- ✓ Concepts de 3DS Max (affichage, menus, outils, panneaux)
- ✓ Gestion des fichiers (ouverture, import, export)

2 - Création d'objets simples

- ✓ Dessin de splines Primitives 3D (copies, instanes, références)

3- Edition d'objet simples

- ✓ Edition de splines
- ✓ Edition de polygones
- ✓ Ajout de modificateurs
- ✓ Gestion de la pile de modifications

4 - Assemblages

- ✓ Sélections
- ✓ Groupes
- ✓ Attachement
- ✓ Avantages et contraintes des différentes méthodes

5 – Objets Composés

- ✓ Booléennes Morphing

6 - Texturage

- ✓ L'éditeur de matériaux
- ✓ Création et assignation de matériaux
- ✓ ID de matériaux
- ✓ Coordonnées UVW

7 - Eclairage

- ✓ Lumières simples (omnis, spots, skydomes)
- ✓ Illumination globale
- ✓ Gestion des lumières
- ✓ Effets atmosphériques/lumières

8 - Rendu

- ✓ Gestion des fichiers (séquences, entrelacement, formats)
- ✓ Qualité et optimisation du rendu standard

9 - Animation

- ✓ Principes généraux
- ✓ Trajectoires de caméras
- ✓ Autres techniques

AGENCE DE PARIS

6-30, rue Roger Salengro 94120 Fontenay-sous-Bois
Tél : 01 45 14 09 00- Fax : 01 45 14 09 01- www.intech.fr

AGENCE DU SUD

6 Rue Veillon 06000 Nice
Tél : 09 83 34 19 85